Alberto Azzolina **Pianificatore Territoriale**

all. 5

PROGETTO DI REALIZZAZIONE ELISUPERFICIE DISTRETTO PELLESTRINA

Relazione Banche Dati

COMUNE DI VENEZIA
PG/2018/ 0322168 del 03/07/2018 ore 12.48
Mitt AZIENDA ULSS 3 SERENISSIMA

Ass Sindaco stazione di smistamento

Classifica II 4 1 Fascicolo 20 del 2018

1

Elaborato redatto da:

Dott. urb. Alberto Azzolina

Dott. nat. Davide Scarpa

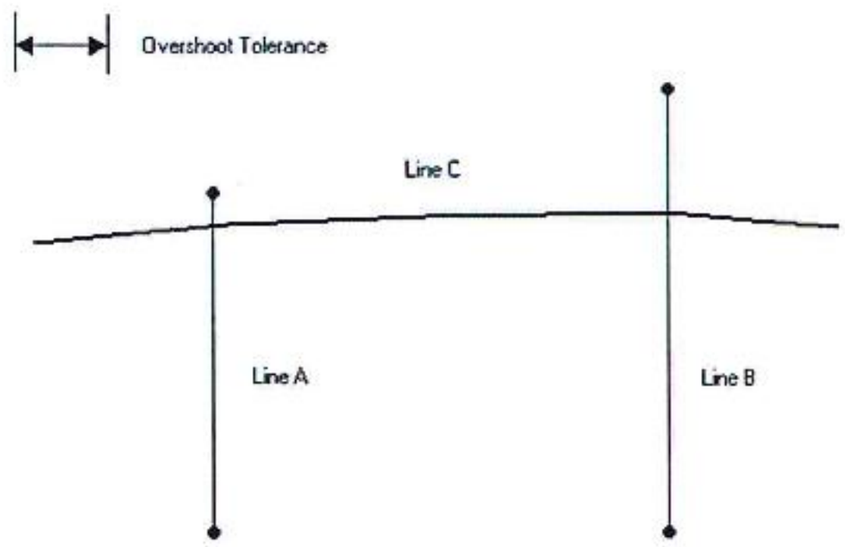
Allegato 5. VINCA

REGIONE DEL VENETO
ULSS3
SERENISSIMA
il responsabile del procedimento
arch. Roberto Boscolo
13.06.18

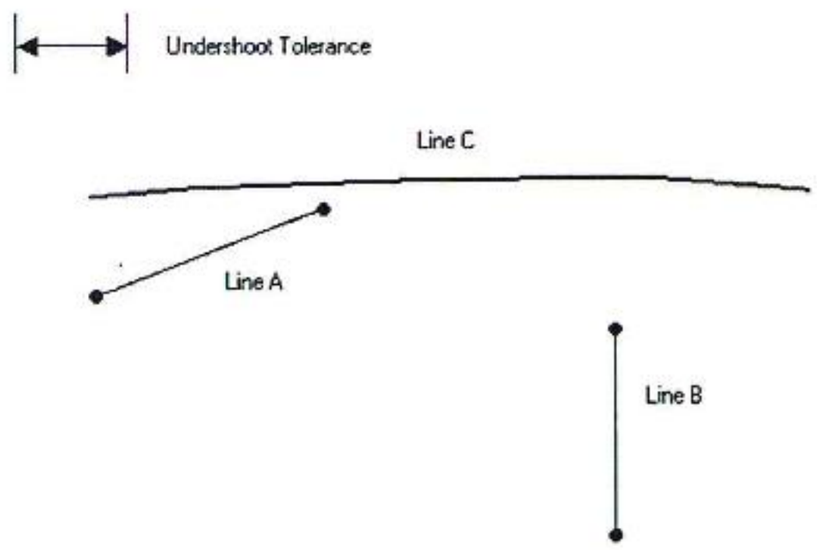
Giugno 2018

[redacted]

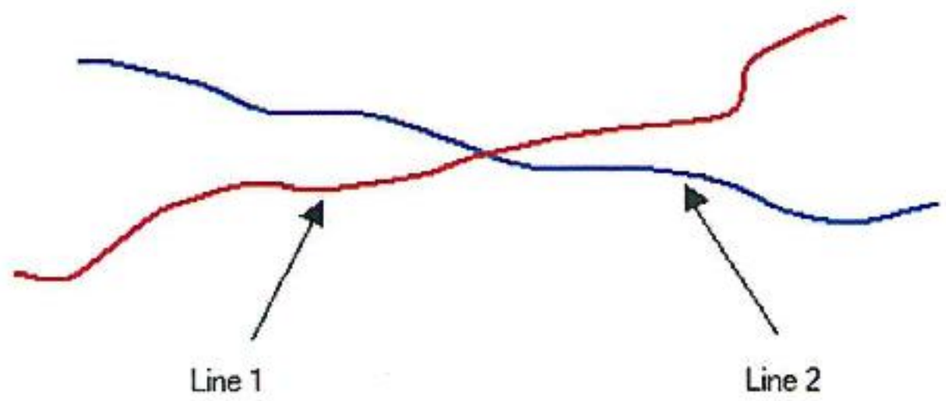
Overshoot: Una linea che si estende oltre un'altra linea di confine o di area. È anomalia quando la distanza della linea che si estende oltre l'altra linea è inferiore a una determinata distanza (tolleranza).



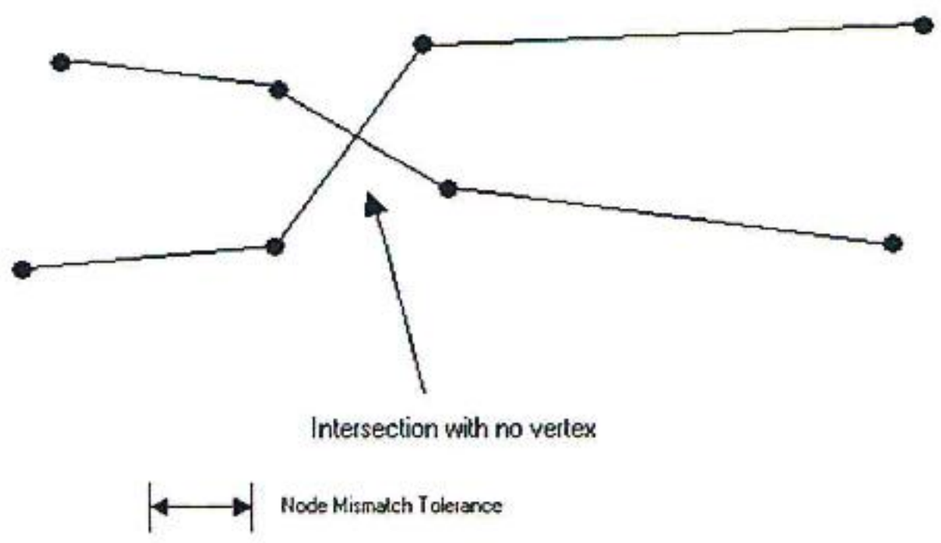
Undershoot: una linea non si estende completamente verso una linea di confine o di un'area. E' anomalia quando la distanza della linea in questione con la linea di confine è inferiore ad una determinata distanza.



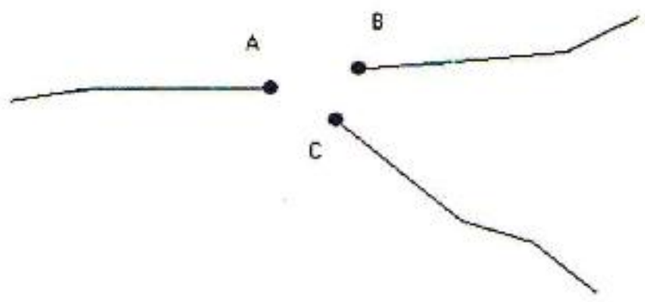
Unbroken Intersecting Geometry: Linee che si attraversano o si sovrappongono senza avere un nodo in comune.



Non-Coincident Intersecting Geometry: Una linea o zone adiacenti senza vertici corrispondenti ai punti di intersezione.



Node Mismatch: i punti di fine di linee e/o di un'area, sono entro una determinata distanza l'uno dall'altro, definita dalla tolleranza.



Alberto Azzolina

Davide Scarpa

INDICE

1. ELEMENTI CARTOGRAFICI 3
1.1 CARTOGRAFIA DI BASE 3
1.2 SISTEMA DI RIFERIMENTO 3
2. STRUTTURA BANCHE DATI 4
2.1 C01_AZIONIPROGPIAN 4
2.2 C03_AREAANALISI 4
2.3 PRESSIONI 4
2.4 STAZ_FAU 4
3. VERIFICA BANCHE DATI 6
3.1 VERIFICA GEOMETRICA 6
3.2 VERIFICA CONNETTIVITÀ 7

1. ELEMENTI CARTOGRAFICI

1.1 Cartografia di base

La carta tecnica regionale utilizzata come base cartografica per le analisi dello studio è il Geo DB reperibile nel fomato .shp è presso il seguente link:

http://idt.regione.veneto.it/app/metacatalog/

Le ortofoto utilizzate come base cartografica per le analisi dello studio sono datate 2015 e sono state reperite presso i competenti uffici regionali.

1.2 Sistema di riferimento

La cartografia contenuta nello Studio di Incidenza è stata elaborata in coordinate GAUSS-BOAGA OVEST o EPSG 3003.

2. STRUTTURA BANCHE DATI

2.1 c01_AzioniProgPian

File .txt contenente le informazioni relative alle azioni di piano/progetto previste ed analizzate e strutturato come sottoriportato:

Field Name	Field Type	Width	Dec
ID_FaseP	Character	12	
Cod_ISTAT	Character	6	
TipoFaseP	Character	3	
N_FaseP	Character	3	
Descriz	Character	150	
Area	Character	50	

2.2 c03_AreaAnalisi

File .txt contenente le informazioni relative all'area di analisi e strutturato come sottoriportato:

Field Name	Field Type	Width	Dec
ID_AreaAna	Character	12	
Cod_ISTAT	Character	6	
N_AreaAnal	Character	3	
Descriz	Character	150	
Area	Character	50	

2.3 Pressioni

File .txt contenenti le infomazioni relative alle pressioni individuate, aventi tutti la stessa struttura secondo quanto sottoriportato:

Field Name	Field Type	Width	Dec
ID_Pres	Character	18	
Cod_ISTAT	Character	6	
Tipo_Pres	Character	9	
N_Pres	Character	3	
Descrizion	Character	150	
Estensione	Character	50	
Durata	Character	150	
Mag_Intens	Character	150	
Period	Character	150	
Freq	Character	150	
Prob	Character	150	
RelazA	Character	150	

2.4 STAZ_FAU

File .txt contenente le informazioni relative alle stazioni faunistiche individuate.

[redacted]

Si tratta di un centroide definito rispetto all'area di analisi, ripetuto n° volte tante quante sono le specie, analogamente al geodatbase della 2200/14.

La struttura del file .txt è la seguente:

Field Name	Field Type	Width	Dec
ID	Numeric	10	0
SPEC_NOM	Character	100	
DENLOC	Character	100	
FONTE	Float	19	5
AUTORE	Character	255	
ANNO	Numeric	5	0
PRECISIO	Float	19	5
SP_ORIG	Float	19	5
TIPO_EN	Character	5	
REF	Character	255	
FOTO	Float	19	5

Ogni file .txt è corredato di metadato coerente con le specifiche INSPIRE, il cui format è reperibile presso il seguente link:

http://www.regione.veneto.it/web/ambiente-e-territorio/metadati

3. VERIFICA BANCHE DATI

Le verifiche fatte sulle banche dati sono di due tipi, geometriche e di connettività secondo quanto sotto riportato.

3.1 Verifica geometrica

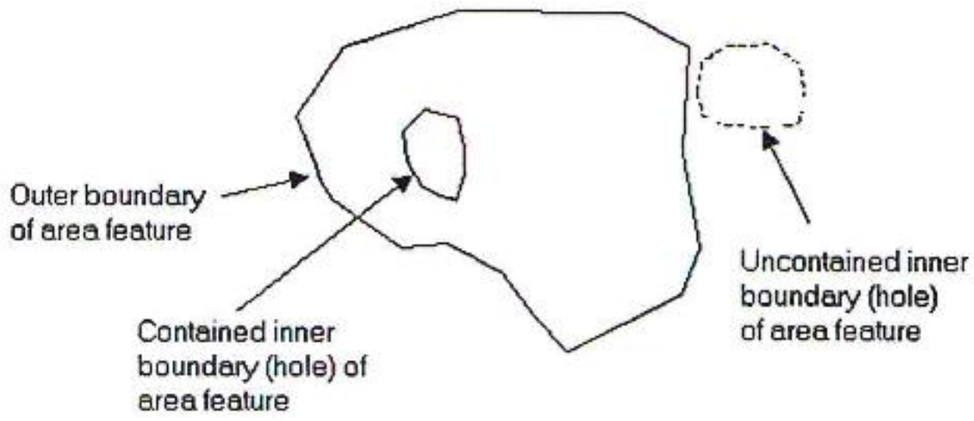
Empty geometry: Geometria nulla o vuota.

Unknown geometry: Il tipo di geometria non è conosciuta da GeoMedia, i tipi validi sono: il punto, punto orientato, linea, polilinea, polilinea composita, poligono, rettangolo, poligono composito, contorno, collection, testo.

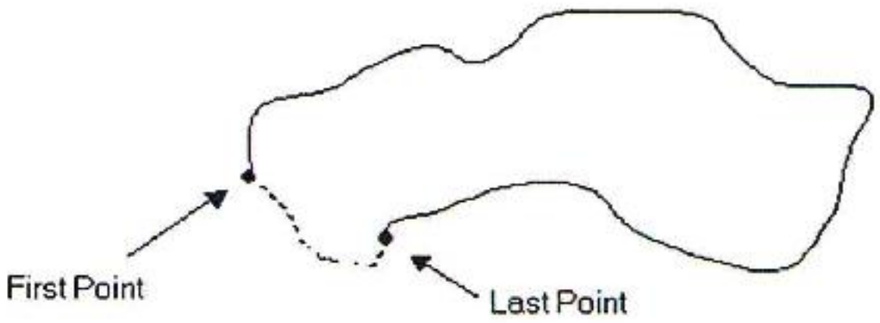
Invalid geometry: il tipo di geometria non corrisponde alla definizione della features.

Too few vertices: oggetto con troppi pochi vertici per il tipo di geometria. Un'area con due punti e una linea con un punto sono anomalie.

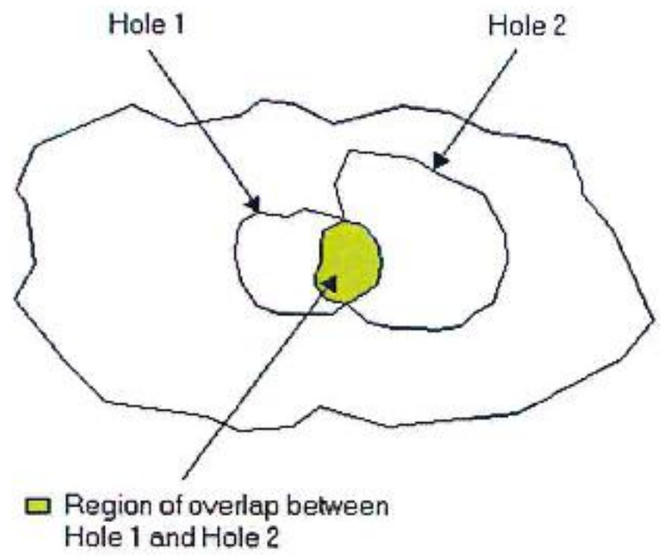
Uncontained holes: oggetti areali con i confini interni (fori) non contenuti (interamente o parzialmente) all'interno del perimetro esterno.



Unclosed areas: oggetto areale il cui confine non si chiude. Ovvero: il primo e l'ultimo punto del contorno dell'area non hanno le stesse coordinate.



Overlapping holes: oggetti areali i cui confini interni (fori) si sovrappongono l'un l'altro generando un'area chiusa.

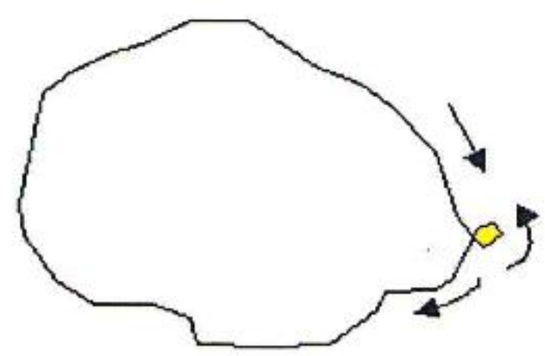


Zero-length lines: oggetti lineari le cui coordinate occupano tutte la stessa posizione XY.

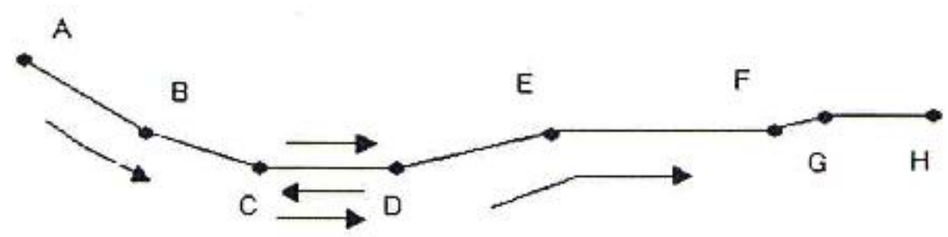
Zero-coverage areas: oggetti areali che non hanno Area (i vertici sono tutti coincidenti o in linea).

Invalid coordinates: oggetti con valore assoluto di coordinata (X, Y, o Z) maggiore di infinito

Area loop: oggetti areali che contengono anelli internamente o esternamente al confine dell'area, ogni loop viene considerata un'anomalia.



Kickback/Duplicate: oggetti lineari o areali dove la geometria ripiega su se stessa



Invalid geometry component: Geometria sintatticamente corretta (cioè superato il controllo delle anomalia geometriche), ma la cui specifica non definisce un elemento geometricamente valido. Esempi di geometrie non valide:

- Arco: possono essere invalidi il raggio, il punto di inizio o il punto di fine;
- Contorno: il perimetro interno o quello esterno non sono poligoni;
- Composita discontinua: l'oggetto composito non forma un percorso collegato.

3.2 Verifica connettività

[redacted]